

古學家王學理研究，此處當指步兵無疑，而「三行」就是晉國最早出現的建制步兵。

儘管建制步兵已經產生，但在相當長的時間內，它並沒有形成軍隊的主力，而只是用在西方和北方邊防上對付戎狄之中，中原地區依然是戰車統治的戰場。公元前五四一年，「晉中行穆子敗無終（山戎國名）及群狄於太原，崇（高）卒也。將戰，魏舒曰：『彼徒我車，所遇又阨（通「隘」，狹窄），以什共車（以多卒配合甲士共同作戰），必克。困諸阨，又克。請皆卒（諸甲士們都下車來作戰），自我始。』乃毀車以爲行，五乘爲三伍⑨。」這次晉國「毀車以爲行」，以步兵配合甲兵作戰的戰役表明，在中原大地上已經產生了第一支用建制步兵作戰的部隊。儘管這支步兵部隊還是由戰車部隊臨時改編的，免不了幼稚，甚至遭到「翟人笑之，未陳⑩而薄之」的對待，但它畢竟在春秋末期開創了一個國內戰場上廣泛使用步兵的典範，爲後世戰爭的多層面、多兵種、大規模的快速作戰方式奠定基礎。公元前五〇六年，吳楚大戰於柏舉（今湖北麻城市北），「吳闔廬選多力者五百人，利趾者（亦即「捷足」，輕裝步兵）三千人，以爲前陳（陣），與荆戰，五戰五勝，遂有郢。東征至於庫廬，西伐至於巴蜀，北迫齊晉，令行中國。」公元前四八二年，吳王夫差率軍北上爭霸，其軍隊編制是以百人爲一「徹行」，百「徹行」爲一方陣，用於作戰。到了戰國時期，各國的步兵人數已達到數十萬甚至百萬。從此步兵作爲一支重要的武裝力量，活躍在戰爭的舞台上，並逐漸趨於成熟。

從秦始皇陵兵馬俑坑排列的兵陣來看，秦步兵的數量多，遠戰能力強，而當時的軍事指揮家又善於處理步兵同戰車、騎兵的配合關係，諸兵種協同作戰，因而形成了軍事編制的最大標誌。秦俑一號坑的矩陣是以步兵爲主，與戰車穿插排列的兵力部署。其協調車、步關係的作法，是古代兵書上所謂「魚麗之陣」⑪的變化形式。儘管戰車有左右和前後的雙車編組之別，但總體上是車的前後及兩側都有步兵俑隊列。這種編組，既有「魚麗之陣」車、步協同的寬大界面，又突破了在二線或三線的兵力配置，從而就出現了強大的縱深（軍隊在作戰區域縱方向的深度），形成「本甲⑫不斷」的雄壯氣勢。正是由於步兵和騎兵躋身於戰場並日益顯示出強大的優越性，才使那動輒千百乘、大排面密集的車陣戰，在中華大地上叱咤風雲地度過了十多個世紀之後，不得不相形見绌地退出歷史舞台。

中國古代戰爭車戰的興起可以追溯到殷代，經過千餘年的發展演變，戰國時期戰車的種類、編制、裝備、戰術等方面已發生了深刻的變革。然而，由於先前實物資料的缺乏，人們對於這一時期車戰問題的研究只好徘徊在故紙堆中，並有史學家推斷：「戰車自秦代已退出歷史舞台，被騎兵所替代。」秦俑二號坑大型車陣的發現，首次向我們展示了古代戰車編制、裝備、戰術方面豐富的實物資料。它使古代車戰史的研究者和史學家，不得不重新校正自己的觀點和理論依據。戰車龐大的陣容同樣告訴人們，秦代的戰車——特別是像坑中這一類型的輕車，並沒有因戰爭的