

在构建世界时制作令人难忘的地标

- 设计标志性和有意义地点的技术
- Presented by: **Adam Head**
- Date: **21/11/2024**

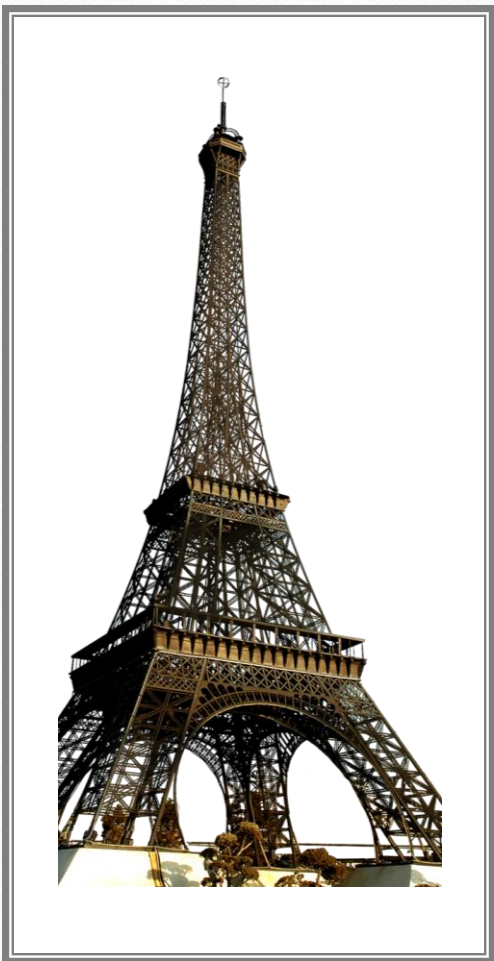
地标的重要性

地标确立了世界的身份，
并使其更加身临其境。

他们锚定故事并引导观众
穿越叙事空间。

示例：《狮子王》中的骄傲岩，
《哈利波特》中的霍格沃茨。





标志性地标的核心元素

- 视觉冲击力：强烈的轮廓和令人难忘的设计。
- 文化相关性：反映其所属世界的历史或文化。
- 功能：用于叙事或世界构建目的。
- 示例：巴黎的埃菲尔铁塔既是现实世界的元件，也是动画元件。

针对上下文进行设计

物理环境：考虑地理、气候和自然特征。

历史背景故事：这座地标性建筑是如何演变或被其世界塑造的？

故事的目的：它对人物和情节起什么作用？

示例：《冰雪奇缘》中的阿伦黛尔城堡反映了北欧风格的世界。



平衡现实主义和想象力



现实主义:使用来自现实的建筑原则、比例和材料。

想象力:用奇幻元素或夸张的比例突破界限。

示例:《阿凡达》中潘多拉的漂浮山脉融合了真实和想象的元素。



设计地标 的技术



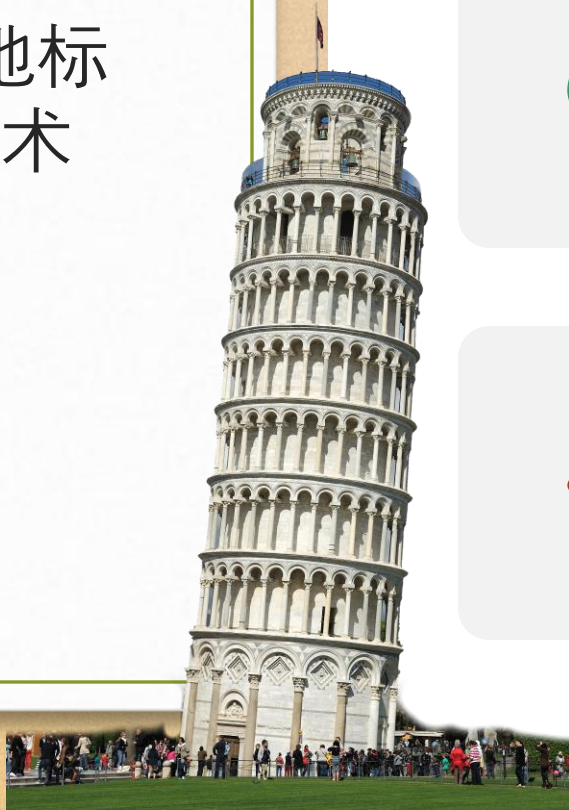
使用配色方案和光照来传达情绪和色调。



应用独特的纹理和材质,使地标与众不同。



使用视觉透视和周围环境创建比例感。



案例研究 - 霍格沃茨城堡

- 设计特点：哥特式建筑，神奇的元素，宽敞的内饰。
- 故事中的角色：一个充满神秘、探索和角色成长的中心。
- 视觉冲击力：主导轮廓和层次设计，提高复杂性。



地标创建 中的常见 挑战



避免陈词滥调或过度使用的设计。



确保地标感觉与世界融为一体。



平衡实用性与艺术视野。



解决方案:使用情绪板和迭代草图进行优化。

创建令人难忘的地标的提示



从一个植根于故事主题的强大概念开始。



与团队成员协作, 获取不同的想法和反馈。



迭代设计, 实现视觉和叙事影响的明确目标。



清单: 包括情绪、调色板和文化背景。

结论和问答

- 摘要：地标对于世界构建和讲故事至关重要。
- 将真实感与创意相结合，打造令人难忘的设计。
- 使设计与叙事的核心主题联系在一起。
- Q&A：“哪个虚构的地标激发了你的灵感，为什么？”