

Y Diwedd

Buddugwr!

Symuda yn
ôl 2 sgwâr.

Symuda
ymlaen
3 sgwâr.

Symuda
i lawr!

Cerdda fel
crwban.

Gwyllt!

Rheda'n
gyflym fel
cheetah.

Symuda
ymlaen
3 sgwâr.

Symuda
i fyny.

Gwyllt!

Symuda
i lawr!

Dringa
fel mwnci.

Cerdda fel
pengwin.

Gwyllt!

Cerdda'n
araf
fel ellifant.

Symuda
i fyny.

Gwyllt!

Dawnsia
fel mwnci.

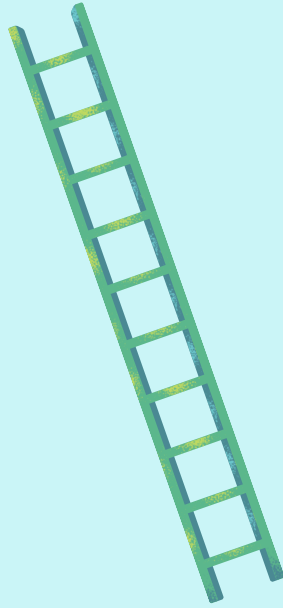
Rholia fel
panda.

Neidia fel
cangarw.

Taflu'r y dis

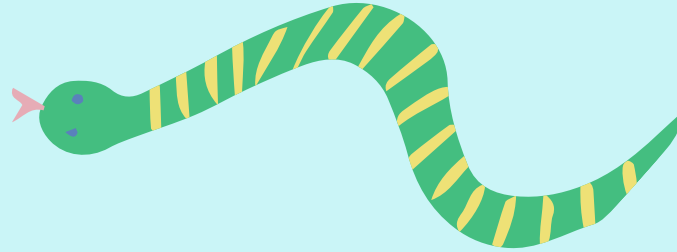
Y Dechrau

Cyfarwyddiadau Plant



Cyfarwyddiadau

1. Rhaid dechrau ar yr sgwâr cyntaf.
2. Rhaid cymryd tro y rholiwch dis yn ofalus.
3. Symudwch cownter ti y cywir rhif sgwâr.
4. Darllenwch y cyfarwyddyd ar y sgwâr.
5. Dilynwch y cyfarwyddyd ar y sgwâr ac yna gnewch symudiad anifail.
7. Gwenwch symudiad anifail cyn chwaraewyr nesaf taflu'r dis.
8. Os ti'n stopio ar y ysgol, symudwch i fyny.
9. Os ti'n stopio ar y neidr, symudwch i lawr.
10. Y chwaraewr cyntaf i orffen yr buddugwr!



Rheolau

- Peidiwch â siarad os athro yn siarad.
- Peidiwch â gweiddi.
- Rhaid cymryd tro.
- Rhaid gwrando i'r athro.
- Dim twyllo
- Dim cweryla



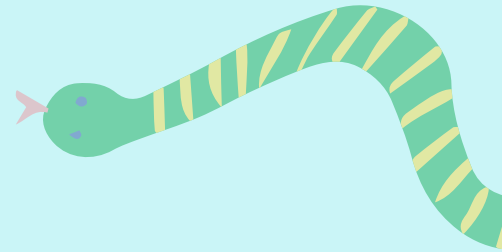
Gwyllt!

Sgwâr Gwyllt!

Os ti'n glanio ar Sgwâr Gwyllt, rhaid dewis cerdyn gwyllt. Darllenwch y cerdyn a gnewch gorchmynion i'r ffrindiau. Os ydych chi dweud yn gywir - symudwch ymlaen 1 sgwâr. Darllenwch y map iaith i'r helpu ti.

Cyfarwyddiadau Cynorthwydd Addysgu

1. Mae'r blant rhaid cymryd tro i rholiwch dis a symud cownter.
2. Mae'r blant rhaid darllen sgwâr yn ofalus a gwneud symudiad anifail.
3. Maen nhw'n symud i fyny yr ysgol.
4. Mae'r blant haid symud i lawr y neidr.
5. Y chwaraewr cyntaf i'r orffen yr buddugwr.



Sgwâr Gwyllt: Os mae'r blentyn yn glanio ar y sgwâr gwyllt, mae'n rhaid nhw dewis cerdyn. Rhaid i'r plentyn edrych ar yr cerdyn a dallen gorchmynion i pawb. Os ydyn nhw'n dweud yn gywir - symudwch ymlaen 1 sgwâr. Mae'r blant gallu dallen mat iaith i helpu nhw.

Mat Iaith

Gorchmynion

Unigol

Lluosog

Sefa

Sefwch

Rheda

Rhedwch

Cerdda

Cerddwch

Rholia

Rholiwch

Neidia

Neidiwch

Symuda

Symudwch

Dawnsia

Dawnsiwch

Dringa

Dringwch

Gwna

Gwnewch

Patrwm iaith: fel

Anifeilaid

... fel jiráff.



... fel pengwin.



... fel mwnci.



... fel panda.



... fel cangarŵ.



... fel cheetah.



... fel eliffant.



... fel crwban.



Sut?

... yn dawel.



... yn gyflym.



... yn ofalus.



... yn araf.



**Cerdyn Gwyllt -
Gorchmynion Enghreifftiol**

Brawddeg iawn:

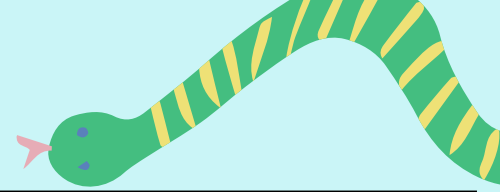
"Rholiwch fel mwnci."

Brawddeg bendigedig:

"Rholiwch fel mwnci yn gyflym."



Mat Sgaffald



Gorchmynion

Lluosog

Gwrandewch arna i.
Edrychwch arna i, fachgen.
Eisteddwch arna i, ferched.
Tacluswch, bawb
Darllwenwch y cerdyn, blant.
Rholliwch dis.
Symudwch cownter.
Eisteddwch yn dawel, bawb.
....os gwelwch yn dda.

Unigol

Gwrandda arna i, Sion.
Edrycha arna i, Sion.
Eistedda, Sion.
Taclusa, Sion.
Darllena gerdyn, Sion.
Rholia'r dis, Sion.
Symuda'r gownter, Sion.
Eistedda'n dawel, Sion.
.... os gwelid di dda.

Cwestiynau

Lluosog

Rydych chi'n barod, bawb?
Sut rydych chi'n heddiw?

Unigol

Wyt ti'n barod, Sion?
Sut wyt ti heddiw?

Pwy sy'n nesaf?
Pwy sy'n wedi gorffen?
Pawb yn hapus?
Pawb yn barod?
Oes cwestiwnau?

Gêm Geirfa

cangarw
jiráff
mwnci
panda
pengwin
eliffant
cheetah

rheda
cerdda
rholia
symuda
neidia
dringa
dawnsia

Cân

Tôn: *Adams family*

Sut mae'r mwnci symud?
Sut mae'r mwnci symud?
Sut mae'r mwnci symud?
Mae e'n dawnsio!

Canmol

Ardderchog!
Da iawn!
Gwaith gwyh!
Fantastig!
Gwyh iawn!

Dal ati!
Dos amdani!
Trio eto!
Dim problem!
Dim ots!

Sgwâr Gwyllt - Sgaffald cwestiynau

Pam mae mwnci yn symud?

Pam mae ellifant symud?

Mae'r crwban symud yn gyflym?

Mae'r cheetah symud yn araf?

Pa anifeilaid?



Cerddwch fel



Rhedwch fel





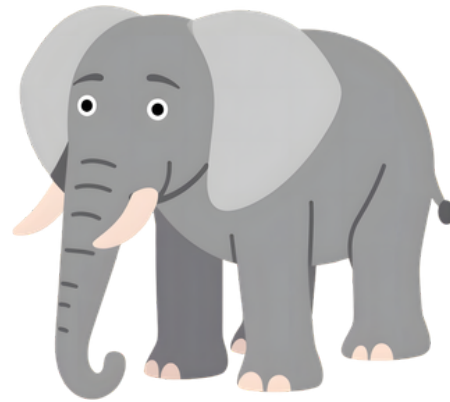
fel jiraff.



fel panda.



Dringwch fel

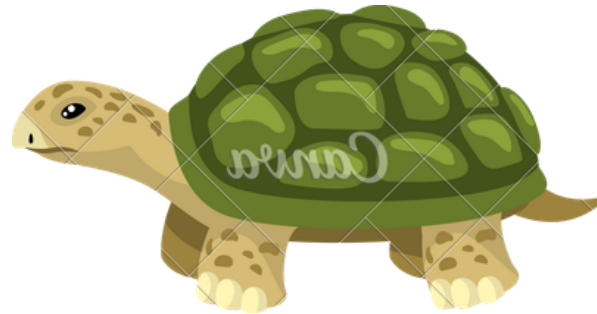


Cerddwch fel





fel cangarw.



fel crwban.